

# KEINE IFA OHNE H.O.M.E.!

Auch dieses Jahr stand H.O.M.E. Pate für die IFA-VIP-Lounge mit dem Titel „H.O.M.E. of the leaders“ und war exklusiver Medienpartner der IFA-Gala wie auch des Usability Parks des Internationalen Design Zentrums IDZ



**IFA-CHEFS MIT LANDESFÜRST**  
Dr. Rainer Hecker (gfu), Klaus Wowereit, der Regierende Oberbürgermeister von Berlin, Hans-Joachim Kamp (gfu) und Dr. Christian Göke (Messe Berlin) (v.l.n.r.) eröffneten die IFA-Gala



**BUSINESS STATT GANGSTER-RAP**  
50 Cent (Mitte) präsentierte auf der IFA Kopfhörer. Angelika Müller (rechts) und Diana M. Dieckmann (links)



**AUF DEM ROTEN TEPPICH**  
Thomas M. Biegerl, Christine A. Lebert und Alexander Geringer (alle H.O.M.E.), Bonnie Strange, Angelika Müller (H.O.M.E.), Enie van de Meiklokjes und Diana M. Dieckmann (Fremantle Licensing Germany) (v.l.n.r.)



**GET IN TOUCH**  
Auf dem Stand von interactive scape ließ sich Miss IFA (Mitte) von der neuesten Multitouch-Technik begeistern.  
[www.interactive-scape.com](http://www.interactive-scape.com)



**USABILITY PARK**  
Hier entschied das Publikum, welches Produkt in Sachen Bedienungsfreundlichkeit und Design punktet. H.O.M.E. fieberte mit



**THE WINNER IS ...**  
Das IDZ-Team (Cornelia Horsch, Philipp Züllich, Birgit Borho, Evelyn Groschopp) präsentierte stolz die Gewinnerprodukte von Aeris Impulsmöbel, Elgato, dreipuls, Dyson, Nintendo und Vorwerk



**H.O.M.E. OF THE LEADERS**  
Das kreative Duo von ANB art & design, Bernd Müller und Nadia Zaoui, stattete die redlounge mit dem wandelbaren Regal „unicatum“ aus.  
[www.anb-art-design.com](http://www.anb-art-design.com)



**IFA REDLOUNGE**  
Im historischen George-C.-Marshall-Haus wurden die VIP-Besucher der IFA bestens betreut und bewirtet. Das Konzept stammt von vitamin e



**MEGAPIXEL CUBE**  
In Kooperation mit aPLEX, PLEX und ICT präsentierte H.O.M.E. einen interaktiven LED-Cube, der digitale Graffiti erzeugte.  
[www.plexgroup.com](http://www.plexgroup.com), [www.ict.de](http://www.ict.de)



**H.O.M.E. INTERAKTIV**  
Hauke Helmer und Ulrich Mangold (interactive scape) machten H.O.M.E. als Multi-touch-Applikation möglich

Wir danken unseren Partnern:

